



Putting Trade Union Power
into European Batteries



***Twój pracodawca dba o baterie.
A kto zadba o Twoje zdrowie?***

***Bezpieczeństwo chemiczne
w produkcji baterii:
jak chronić ludzkie życie***

**Lit. Kobalt. Nikiel. To nie są zwykłe materiały –
wiążą się z nimi zagrożenia. Ich wdychanie może doprowadzić
do trwałego uszkodzenia płuc.**

**Kontakt ze skórą może skutkować poparzeniem.
Długotrwałe narażenie może nawet powodować raka.
Życie pracowników musi mieć pierwszeństwo n
ad tempem produkcji.**

**Informacja przekazana przez:
Dane do kontaktu:**

Inicjatywa  **industriAll realizowana przy wsparciu Unii Europejskiej**

 Co-funded by
the European Union

Pracodawcy muszą:



Putting Trade Union Power
into European Batteries

Zapewnić czyste powietrze – wszyscy mamy prawo swobodnie oddychać.



Regularnie przeprowadzać kontrole jakości powietrza i zainstalować odpowiednią wentylację we wszystkich pomieszczeniach roboczych.

Zapewnić szkolenia w zakresie chemikaliów – wiedza to pierwszy krok do zagwarantowania bezpieczeństwa.

Każdy pracownik musi przejść stosowne szkolenie w zakresie bezpiecznego postępowania z niebezpiecznymi substancjami.



Udostępnić wyposażenie ochronne – musimy być chronieni przed kontaktem z toksycznymi materiałami.



Stosowanie wyposażenia ochronnego musi być obowiązkowe, a wszędzie tam, gdzie jest to możliwe, toksyczne materiały muszą być zastąpione bezpieczniejszymi alternatywami.

Wykorzystywać automatyzację z myślą o bezpieczeństwie – aby maszyny służyły ochronie ludzi.

Należy wdrożyć bezpieczne procedury i zautomatyzowane procesy, aby ograniczyć narażenie pracowników na kontakt ze szkodliwymi substancjami.



Bezpieczne miejsca pracy – razem możemy osiągnąć więcej.

Dołącz do związku zawodowego w swoim miejscu pracy już dziś.

Zwiększ bezpieczeństwo w swoim zakładzie pracy –
bo zorganizowani pracownicy mogą więcej.

Informacja przekazana przez:
Dane do kontaktu:

Inicjatywa  **industriAll** realizowana przy wsparciu Unii Europejskiej

 Co-funded by
the European Union